TRIANGULATE est un jeu de construction de dimension humaine qui a été mis au point par Dominique Lombardo en 2012.

Il sollicite la créativité graphique en 3D et permet de créer des petites architectures facilement assemblables à la main.

Mike Latona a souvent utilisé le jeu comme support de mapping vidéo. En effet, il est constitué d'une modulation triangulaire reproduite à différentes échelles qui a permis de travailler des modules vidéo duplicables, arrangés en fonction la forme créée, dans le but de concevoir un produit "mapping industriel".

L'installation a parcouru la Belgique sous différentes formes notamment pour la Nocturne des Coteaux à Liège ou encore les Francofolies de Spa.

Exportée à Maastricht (NL) pour "Beelden op het Vrijtof" et le jury de " Cultural Capital of the EU 2018"

www.dominiquelombardo.com